



## のこぎり引いて、何ができるでしょう？

今週は図工の学習で「のこぎり引いて ザクザクザク」をしました。学習が始まる時には、初めてののこぎりにわくわくそわそわしていた子どもたち。初めに、刃物を扱う学習であることやのこぎりを適当に使うとけがをすることをしっかり伝えたところ、のこぎりを使う段階では、周りを見ながらけがをしないように使う様子が見られました。一度伝えたことを忘れずにできるところは、さすが3年生です。



この学習では、自分が思い描く物に合わせて切る子もいれば、思いついた方向に切ってみて様々な形から完成形を描く子もいます。同じ教材や道具を使っても、それぞれが違う物を作り上げるのが図工の学習の面白いところだと思います。初めの2時間は木材に触れ、のこぎりの使い方を知る時間でしたので、本当に楽しそうにのこぎりを引いていました。どんな作品ができあがるのか、楽しみにしててください！

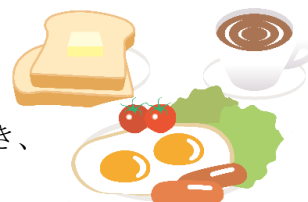


## お知らせ・お願い

### ○早ね早おき朝ごはんチャレンジカレンダーについて

早ね早おき朝ごはんチャレンジカレンダーの取り組みありがとうございました。

1月17日(月)～1月23日(日)までの1週間の記録にコメントを書きいただき、早めの提出をお願いします。



### ○タブレットの持ち帰りについて

新型コロナウイルスに関わる措置として、子どもたちにタブレットを毎日持ち帰るように伝えています。急な欠席があった場合、その日の学習内容や連絡事項をクラスルームで伝えられるようにするためです。

それに伴い、毎日持ち帰る物として、以下の物を伝えています。

- 国・算・社・理の教科書（ノートは学校においておきます）
- タブレット
- 宿題で使うドリル類

タブレットの充電コードにつきましては、任天堂のゲーム機や最近の電子機器についている「Type-C」というコードで代用できます。お家にスイッチなどのゲーム機があるご家庭は、子どもたちの判断で充電コードを持ち帰っていません。また、クラスルームを利用する場合やオンライン授業では、Wi-Fiの設定が必要です。



Type-C

