

町民活動団体提案型

つくりばつくるば in showanomori

9月16日(月・祝)に、一本松公園にて、竹 TENT を使用した「つくる」をテーマにしたワークショップや物販、ライトアップなどで、一本松公園の可能性の発見や公園そのものの魅力を来場者に発見してもらうことを目的に開催しました。来場者は、各種ワークショップや飲食ブースとともに、木々に囲まれた一本松公園の自然豊かな雰囲気も楽しめました。



うみつくる研究所
代表 花田 功夫さん

私たちは、宇美町在住・宇美町に活動拠点がある自身のクリエイティビティを活かして仕事をしている人を中心に2020年に発足し、クリエイティブの力で町内外の人々に対して町の魅力を伝える活動をしています。

今回会場となった「一本松公園」は森に囲まれた開放的なロケーションでのびのびと開催でき、お越しいただいた皆さんに喜んでいただけたと思います。

「宇美町はもっと面白くなる」のスローガンで、今後も町の大切な場所である「一本松」をより魅力的な場所になるよう、町民の皆さんと一緒に盛り上げていきたいです。

【団体】
うみつくる研究所
×
【パートナー】
環境課

町民活動団体提案型

認知症であってもなくても安心して暮らせる地域作り(認知症の啓発)

10月20日(日)に、宇美商業高校にて、認知症啓発を目的としてイベントを行い、当日は、高校生や認知症当事者を含め、延べ283人が参加しました。みんなが働くレストランでは、認知症の人がウェ이터を務め、生き活きとした表情で活動されていました。認知症サポーター養成講座では、高校生が認知症についてのクイズなどを行った後、社会福祉協議会からの講師のお話を聞き、こどもも大人もみんなで学びました。宇美町の特産品を取りそろえたマルシェも大盛況でした。



Pepper社会貢献プログラムに参加しています。



一般社団法人 kouji
理事長 松本 祐輔さん

私たちは、普段「きららデイサービスセンター」を運営しており、認知症の人を始め高齢者に対する支援を行う他、世代間交流・居場所づくりといった活動を行っています。

この事業では、ウェ이터を務める認知症の人と接することで、「○○ができなくなる」から、「こんなこともできる」という認識に変えることや、高校生という若い世代にも働きかけることで、認知症になってもならなくても、誰もが安心して暮らせる地域づくりを目指しました。今後は、生まれ育ったこの地域がたくさんの愛でつながるようにこの事業をはじめ、引き続き啓発イベントなどを実施していきたいと思っています。

【団体】
一般社団法人
kouji
×
【パートナー】
健康課



令和6年度 // ~町民と行政が共に「まちの魅力」をうみだすまちへ~

共働事業提案制度実施事業をご紹介します vol.1

共働事業
提案制度とは?

町内で活動している団体の皆さんが持つ専門的な力を発揮して、町と一緒に力を合わせて地域課題を解決し、魅力あるまちづくりを目指す事業を募集する制度です。採択された事業には事業費の補助を行うほか、町も「パートナー」となり共に課題解決に取り組みます。

平成29年から始まったこの事業は、令和6年度で8年目となりました。

たとえば

〔令和5年度採択事業〕

一本松公園スケートボードパークPR事業

町 スケボーパークの認知度をもっとあげたい!

団体 スケボーパークをもっと発展させたい!

両者の想いがマッチしたのが提案のきっかけ

共働事業
地域課題を
解決する
ことで...

- 公園全体の利用者増
- セクション(手すりやバンクなどの障害物)の追加によるパークそのものの発展(町で整備したスケボーパークには障害物はなく、フラットなコンクリート敷きでした。共働事業提案制度を活用して、団体でセクションを追加しました。)
- スケボーの普及
- 「してはいけない場所」での利用の減少という効果が得られました。



町民活動団体
提案型とは?

文字通り、町民活動団体が自由な視点で、解決したい地域課題を設定し、団体での活動を通してその解決に至る事業を提案するものです。

行政
提案型とは?

町だけでは解決することが難しいと思われる地域課題をあらかじめ町が設定し、その解決に至る事業を団体が提案するものです。

2つの違いは?

- ▶ 解決を目指す地域課題を町が事前に設定するかどうかの違い。
- どちらも、団体と町と一緒に解決を目指すことには変わりありませんが、行政提案型は解決したい課題を町が指定することから、補助上限や補助率を高く設定しています。
(令和6年度:町民提案⇒上限30万円、補助率80%、行政提案⇒上限40万円、補助率90%)



vol.2は2月号で掲載予定です。お楽しみに!

問 地域コミュニティ課 共働推進係 ☎933-5500